

MMTP-TALK

Hvordan får vi voksne til at lege?



INVITATION

Onsdag
d. 6. maj

Kl. 10:00 - 13.00

MMTP-Talk: Hvordan får vi voksne til at lege? Om voksne, leg og museer

Det er kedeligt at blive voksen. Ud over alle de problemer, der er forbundet med voksentilværelsen, ser det også ud til, at vi mister vores evne til at lege. Eller gør vi?

Onsdag den 6. maj 2026 kl. 10.00 – 13.00, sætter vi i Moving Museums Through Play igen fokus på legende oplevelser og inviterer for anden gang til en spændende formiddag, hvor vi sætter fokus på leg, vidensdeling og inspiration. I denne omgang undersøger vi, hvorfor vi sjældent får lov til at lege som voksne, og hvordan vi kan skabe museumsoplevelser, der også tillader, at de voksnes legesyge side kommer frem. Med os på dagen har vi Miguel Sicart, der er leder af Center for Digital Leg ved IT-universitetet i København og forfatter til blandt andet bogen Play Matters (The MIT Press, 2014).

I sit oplæg vil Sicart komme med sit bud på, hvorfor vi leger, hvorfor leg også er vigtigt for voksne, og hvordan vi kan bringe legegleden tilbage i vores ofte meget seriøse voksenliv. Efter oplægget vil det desuden være muligt at deltage i en breakout-session, hvor vi tager et par cases op fra kultursektoren og sammen med Sicart undersøger, hvordan man kunne gå mere legende til værks.

Foruden oplægget med Miguel Sicart vil formiddagen byde på et lille kig ind i MMTPs nuværende projekter. Denne gang dykker vi ned i, hvordan vi har arbejdet med leg, prototyper og co-design med unge voksne i udviklingen af nye legende oplevelser i Nationalmuseets samling Nyere Tid, der åbner i midten af maj.

Vi glæder os til at se jer!

På vegne af hele holdet bag Moving Museums Through Play

Hvis du har spørgsmål, er du meget velkommen til at skrive til:

Nanna Amalie Dahl, Oplevelses- og læringsdesigner / co-designer i Moving Museums Through Play

Arrangementet er gratis, men kræver tilmelding, da der er et begrænset antal pladser. Tilmeldning skal ske via nedenstående link:

<https://billet.nationalmuseet.dk/event?e=24omP82s2aCKfKsFfBS7>

Miguel Sicart

Miguel Sicart er professor i digital leg ved IT-universitetet, hvor han er leder af Center for Digital Leg. Han er forfatter til en række bøger om spil og leg, såsom *Play Matters* (The MIT Press, 2014) og *Playing Software* (The MIT Press, 2024). Han forsker i øjeblikket i legens rolle under den aktuelle klimakatastrofe, og når han en gang i mellem keder sig, laver han ridiculous software (<https://ridiculous.software>).



PROGRAM

Ankomst og kaffe	10:00 - 10:15
Velkomst v. Lars Højer, vicedirektør for Forskning og Kulturarv på Nationalmuseet	10:15 - 10:20
Oplæg: No excuses: How to play as adults? v. Miguel Sicart, Professor i digital leg ved IT-universitetet	10:20 - 11:15
Pause	11:15 - 11:30
Erfaringer fra MMTP: Om at designe med og til unge voksne. Med Mette Byriel-Thygesen, Museumsinspektør, og Katrine Dalum Hesseldal, co-designer i Moving Museums Through Play	11:30 - 12:00
Mulighed for fordybelse	12:00 - 13:00
<ul style="list-style-type: none">• Caseworkshop m. Miguel Sicart: <i>Making Play possible one case at a time</i>• Sneak Peak: Besøg <i>Lægeklinikken</i> i Nyere Tid sammen med teamet bag udstillingseksperimentet, der er en del af MMTP-projektet.• Dialog med MMTP-teamet og med hinanden. Du er også velkommen til selv at gå udforskning i de af museets udstillinger der har integreret leg og spil. Vi anbefaler udstillingen <i>KACHING! Show me the money og Ukendt Land</i>.	

OBS. Oplægget med Miguel Sicart foregår på engelsk, men det er muligt at stille spørgsmål og være med i den efterfølgende caseworkshop på både dansk og engelsk.